Fusion 360 İki Boyutlu Çizim Komutları

1.2.7. Polygon Komutu
1.2.8. Slot Komutu
1.2.9. Ellipse Komutu
1.2.10. Spline Komutu
1.2.11. Conik Curve (Konik Eğri) Komutu
1.2.12. Point Komutu
1.2.13. Text Komutu

4.Hafta



Makine ve Tasarım Teknolojisi Alanı



1.2.7. Polygon Komutu:

Simgesi



Konumu : CREATE>Polygon>Circumscribed Polygon CREATE>Polygon>Inscribed Polygon CREATE>Polygon>Edge Polygon Klavye Kısa yolu: -

Klavye Kısa yolu:

Çokgen çizmek için kullanılan komuttur

Çokgen çizmek için üç değişik yöntem vardır. Bunlar:

- 1) Circumscribed Polygon: Merkezi belirlenen ve çokgenin iç kısmından teğet geçen çemberin yarı çapı verildiğinde bir çokgen çizmeyi sağlar.
- 2) Inscribed Polygon: Merkezi belirlenen ve çokgenin dış kısmından geçen çemberin yarıçapı verildiğinde çokgen çizmeyi sağlar.
- 3) Edge Polygon: Çokgenin bir kenarının ölçüsü verilerek çokgen çizmeyi sağlar. Çokgen çizimi aşamasında ekranda köşegen sayısı belirir ve bu kısımdan kenar sayısı değiştirilebilir

1.2.8. Slot (Yuva) Komutu

Simgesi

Konumu : CREATE>Slot>Center to Center Slot CREATE>Slot>Overall Slot CREATE>Slot>Center Point Slot CREATE>Slot>Three Point Arc Slot CREATE>Slot>Center Point Arc Slot

Klavye Kısa yolu: O

Kanal (Slot) çizmek için kullanılan komuttur

Yuva çizmek için beş değişik yöntem vardır. Bunlar:

- 1) Center to Center Slot: Kenar yay merkezlerinin ve yarıçapın belirlenmesi ile düz yuva çizmeyi sağlar.
- 2) Overall Slot: Tam boyun ve yarıçapın belirlenmesi ile düz yuva çizmeyi sağlar.
- 3) Center Point Slot: Yuva merkezinin, kenar yay merkezlerinden birinin ve yarı çapın belirlenmesi ile düz yuva çizmeyi sağlar.
- 4) Three Point Arc Slot: Yay yuvası için üç noktanın belirlenmesi ile yay yuvası çizmeyi sağlar.
- 5) Center Point Arc Slot: Yay yuvası merkezinin ve kenar yay merkezlerinin belirlenmesi ile yay yuvası çizmeyi sağlar.

1.2.9. Ellipse (Elips) Komutu

Simgesi : Konumu : CREATE>Ellipse Klavye Kısa yolu:

Elips çizmek için kullanılan komuttur

Elips çiziminin işlem basamakları şu şekildedir

- 1) Merkez noktası farenin sol tuşuna basılarak seçilir.
- 2) Birinci eksendeki tam boy belirlenir.
- 3) İkinci eksendeki tam boy belirlenir.

Çizim aşamasında X ve Y eksenleri yer değiştirebilir. Aynı zamanda elips çiziminde birinci eksen belirlenirken açısal bir eksen de belirlenebilir (30 derecelik açılı eksen). Diğer eksen otomatik olarak açısal eksene 90 derecelik açı yapacaktır

1.2.10. Spline (Bileşik Eğri) Komutu

Simgesi



Konumu : CREATE>Spline>Fit Point Spline CREATE>Spline>Control Point Spline

Klavye Kısa yolu:

Eğri (serbest el) çizgisi çizmek için kullanılar

Eğri çizmek için iki yöntem vardır. Bunlar:

- Fit Point Spline: Başlangıç noktası ve eğri üzerindeki diğer noktalar belirlenerek eğri çizmeyi sağlar. Çizim sonrasında oluşturulan noktaların üzerinde kontrol çizgileri oluşur ve eğri bu çizgiler ile kontrol edilebilir.
- 2) Control Point Spline: Belirlenen doğrulara teğet eğri çizmeyi sağlar. Çizim sonrasında oluşturulan noktalar ile eğri kontrol edilebilir.

Her iki yöntem için de kontrol noktaları eklenebilir ya da silinebilir.



1.2.11. Conik Curve (Konik Eğri) Komutu

Simgesi : Konumu : CREATE>Conik Curve Klavye Kısa yolu:

Conik Curve komutu, başlangıç noktası, bitiş noktası ve tepe noktası belirlenen üç nokta arasında 0,01 ile 0,99 arasında eğri katsayısı belirlenerek konik eğri çizmeye yarar





1.2.12. Point (Nokta) Komutu

Simgesi : Konumu : CREATE>Point Klavye Kısa yolu:

Point komutu çizim ekranının istenen herhangi bir yerine farenin sol tuşuna bir kez basarak nokta oluşturmaya yarar. İki boyutlu çizimde point komutunun bir anlamı olmasa da üç boyutlu çizim konusunda konum işareti olarak kullanılacaktır.





1.2.13. Text (Yazı) Komut

Simgesi : A Konumu : CREATE>Text Klavye Kısa yolu:

Yazı yazma komutuna farenin sol tuşu ile bir kez basıldığı zaman çizim ekranında aşağıdaki diyalog kutusu görüntülenir.







İki çeşit yazı yazma stili bulunur. Düz yazı yazma stilinde ekranda yazı yazılmak istenen alan seçilir ve pencere açılır.

Eğri üzerine yazı yazma komutunda düz yazı yazma stilinden farklı olarak yazının üzerine yazılmak istenen eğri seçim kısmı vardır

Type: Yazı yazma tipinin belirlenmesi bölümü Text: Yazı yazma alanı Path: Üzerine yazılmak üzere eğrinin seçimi Font: Yazı fontunun belirlenmesi Typeface: Yazının kalın ya da italik olma durumu Height: Yazı yüksekliğinin belirlenmesi Charecter Spacing: Yazı aralığı katsayısı Placement: Yazı altının ya da üstünün çizgili olma durumu Fit to Path: Yazıyı eğriygöre ayarla Flip: Yatayda ya da dikeyde ayna görüntüsü oluşturma Alignment: Yazının hizalama durumu



